

Davidson Rocha

UX/UI Designer Pleno, Especialista em SaaS B2B e Sistemas Complexos

Telefone: 31 9 9531-6089 | Email: davidsonrdesign@gmail.com | Belo Horizonte/MG

Portfólio: davidsonrocha.site | LinkedIn: [in/davidsonrochadesign](https://in.linkedin.com/davidsonrochadesign)

Resumo

UX/UI Designer Pleno com 5 anos de experiência em produtos SaaS B2B, HealthTechs e sistemas de alta complexidade. Especialista em arquitetura de informação, entrevistas qualitativas e Design Systems escaláveis com foco em eficiência de handoff. Atuação estratégica de ponta a ponta integrada à PMs e Tech Leads, usando IA para otimização de fluxos de trabalho operacionais. Focado na tradução de regras de negócio em interfaces intuitivas orientadas à retenção, conversão e performance. Busco posição como UX/UI Designer Pleno.

Experiência Profissional

Leo App - Product Designer Pleno *Jan/2025 até o momento*

Plataforma SaaS B2B para terapeutas que trabalham com desenvolvimento de crianças neuro-divergentes.

- Discovery e Estratégia: Atuação integrada com squad multidisciplinar (PMs e Tech Leads) no mapeamento de fluxos clínicos, convertendo dores operacionais de terapeutas e gestores de clínicas em requisitos de design validados via entrevistas em profundidade para o refinamento do backlog.
- Arquitetura de Informação: Desenho completo da jornada do usuário, simplificando fluxos clínicos densos e reduzindo a carga cognitiva do terapeuta por meio de protótipos de alta fidelidade e validação em testes de usabilidade moderados e Testes A/B.
- Design System Ops: Estruturação, manutenção e documentação da biblioteca de componentes no Figma utilizando Auto Layout avançado, tailwind CSS e tokens de design, acelerando o lançamento em 4 semanas.
- Design Critique: participação ativa nos ritos compartilhados da squad (dailies, sprints e refinamentos), garantindo o equilíbrio entre os objetivos de negócio, a experiência do usuário e a viabilidade.

FHE Ventures - UX/UI Designer Pleno *Jan/2023 até Nov/2024*

Venture Builder que desenvolve e acelera startups da área da saúde e educação.

- Concepção e Validação de MVPs: Atuação ágil e estratégica na validação de produtos para mais de 12 startups nas verticais de HealthTech e EdTech, colaborando diretamente com founders e stakeholders e agilizando em até 6 semanas o lançamento e /ou modernização de produtos.
- Facilitação de Produto: Condução de workshops de cocriação, palestras e sessões de Design Thinking para startups, conectando estratégias de UX a métricas de tração e crescimento do negócio.
- Componentização e Agilidade: Construção de bibliotecas de componentes funcionais e padrões de interface escaláveis no Figma, visando garantir velocidade de implementação e consistência a longo prazo.
- Otimização da Jornada e Carga Cognitiva: Reestruturação de regras de negócio complexas em interfaces responsivas e limpas, reduzindo em média 30% os chamados de suporte técnico relacionados a dúvidas de uso na primeira semana de adoção do produto.

Digital Fuse - UX/UI Designer Júnior *Jan/2021 até Dez/2022*

Agência de marketing focada em e-commerce e softwares de gestão.

- Growth e E-commerce: Desenvolvimento de interfaces e responsivas para plataformas de e-commerce e ecossistemas web, utilizando Adobe XD e WordPress para criar experiências focadas em conversão.
- Otimização de Conversão (CRO): Desenho de jornadas de compra e fluxos de checkout de alta performance, mapeando pontos de fricção para aumentar a taxa de conversão dos produtos digitais da carteira.
- Handoff e Parceria Técnica: Alinhamento técnico de layouts e documentação de componentes visuais junto ao time de desenvolvimento, garantindo a fidelidade da entrega e a viabilidade do código final.
- Métricas de Performance: Análise de dados de comportamento de usuários e testes de usabilidade em parceria com a equipe de marketing, utilizando os insights para iterar telas e otimizar o funil de vendas.

Formação Acadêmica

- Pós-graduação Especialização (Lato Sensu): User Experience Design and Beyond – Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS). Previsão de Conclusão: Outubro de 2026.
- Graduação (Bacharelado): Design Gráfico – Centro Universitário Una. Concluído em 2024.

Cursos e Certificações relevantes

- Inglês Intermediário B2 - Certificado EFSET/2025
- Gestão Ágil de Projetos com Scrum e Kanban - SENAC/2025
- Design Centrado no Usuário - PUCRS/2025
- UX/UI com Figma - Udemy/2024
- UX & Research - Pesquisa do usuário - Udemy/2024
- UI Design - Design de Interface de Usuário - Udemy/2023
- UI & UX de Sites e Aplicativos - Adobe XD - Udemy/2023
- UX & Design Thinking - Udemy/Cursando

Habilidades Técnicas e Ferramentas

- **UX/UI Design:** Arquitetura de Informação, User Flows, Wireframes de Alta Fidelidade, Design Responsivo, Mobile First, Product Discovery, UX/UI, Jornada do Usuário, Fluxos, Prototipação.
- **Pesquisa e Validação:** UX Research, Entrevistas em profundidade, Testes de Usabilidade Moderados, Avaliação Heurística, Discovery colaborativo, Pesquisa com usuários, análise de comportamento, métricas de produto, Google Analytics e Hotjar.
- **Design System Ops:** Componentização Avançada, Auto Layout, Tokens de Design, Variantes e Documentação. Design System, Design Tokens, Componentes Responsivos, Acessibilidade Digital, WCAG, Handoff e Design Ops.
- **Ferramentas:** Figma, Adobe XD, Fig Jam, Photoshop, Illustrator, Miro, Jiro, Confluence, WordPress, GitHub e IA aplicada ao design (Gemini/FigmaMake/ChatGPT).