

Davidson Rocha

Product Designer | UX/UI Designer | UX Research | Design System | Métricas e Dados | Discovery | Figma | Acessibilidade WCAG | Data Driven | Prototipação | Wireframes

Telefone: 31 9 9531-6089 | Email: davidsonrdesign@gmail.com | Belo Horizonte/MG

Portfólio: davidsonrocha.site | LinkedIn: in/davidsonrochadesign

Resumo

Product Designer com 5 anos de experiência em produtos digitais complexos, SaaS, B2B e áreas da saúde e educação. Especialista em product discovery, métricas de produto e pesquisa qualitativa/quantitativa. Atuo na interseção entre experiência do usuário, viabilidade técnica e objetivos do negócio. Busco posição como Product Designer em produtos digitais complexos e densos.

Experiência Profissional

Leo App - Product Designer Sênior *de Janeiro de 2025 até o Junho de 2026*

Plataforma SaaS B2B para terapeutas que trabalham com desenvolvimento de crianças neuro-divergentes.

- Liderei a estratégia de Product Discovery, UX Research e mapeamento de jornadas e fluxos clínicos em parceria com product manager, time de desenvolvimento e stakeholders. Traduzi regras de negócio em hipóteses testáveis e requisitos para o roadmap, acelerando o lançamento da versão final em 4 semanas.
- Conduzi entrevistas qualitativas com usuários e mapeei toda a jornada, sintetizando insights em personas e oportunidades de produto para priorização do backlog e validação de hipóteses durante o Product Discovery.
- Construí a arquitetura de informação e o design system no Figma utilizando tokens, wireframes, variáveis e auto-layout avançado. Estructurei bibliotecas de componentes responsivos e a documentação funcional, garantindo handoff técnico e consistência visual, reduzindo o tempo de desenvolvimento front-end.
- Implementei a cultura do UX Writing com foco em linguagem inclusiva para o público neurodivergente, aplicando acessibilidade em protótipos e interfaces de alta fidelidade alinhada às diretrizes do WCAG.
- Apliquei melhoria contínua do produto após o lançamento, utilizando o design orientado a dados, vieses cognitivos e análises de comportamento para maximizar a monetização e fidelização dos clientes pagantes.

Resultados:

- Redução de até 35% no tempo de execução da tarefa principal, através de melhorias baseadas em Data Driven.
- Aceleração no lançamento da versão final do MVP em 4 semanas.
- 21% menos erros na inserção de dados a partir de redesenhos de UX/UI para reduzir fricção e inconsistências.

FHE Ventures - UX/UI Designer Pleno *de Janeiro de 2023 até Novembro de 2024*

Venture Builder que desenvolve e acelera startups da área da saúde e educação.

- Planejei e conduzi etapas de UX Research e Product Discovery, entrevistas em profundidade, testes de usabilidade, análises heurísticas e de comportamento para identificar oportunidades de melhoria no desenvolvimento de produtos digitais, validar hipóteses e orientar decisões estratégicas junto a founders e stakeholders.
- Criei protótipos de interfaces de alta fidelidade no Figma e validei MVPs por testes A/B. Auditei produtos para 12 startups (B2B, B2B2C, SaaS, HealthTechs e EdTechs), do discovery ao delivery, e agilizei em até 6 semanas o lançamento e/ou modernização de produtos através de melhorias no roadmap e criação de design system escalável.
- Ministrei workshops e palestras sobre jornada do usuário, IA aplicada ao UX/UI, design system e design thinking para startups e stakeholders, conectando estratégias de produto a métricas de tração e crescimento.
- Desenvolvi projetos responsivos para web e aplicativos Android/iOS, utilizando design comportamental (psicologia cognitiva) e heurísticas de design em conformidade com acessibilidade do WCAG para melhorar a inclusão digital.
- Documentei o hand-off técnico via Confluence, atuando no framework via GitHub com desenvolvedores.
- Colaborei com a manutenção e evolução do Design System de diversas startups para garantir alinhamento, viabilidade de implementação e fidelidade entre protótipos e produto final.

Resultados:

- Reduzi em até 30% nos chamados de suporte técnico, diminuindo custos operacionais e tokens de IA.
- Aumentei em até 15% na taxa de conclusão de onboarding utilizando Data Driven para melhoria contínua.
- Liderei a criação de soluções interativas que ajudaram startups na captação de recursos financeiros para tração e crescimento do negócio.

Digital Fuse - UX/UI Designer Júnior *de Janeiro de 2021 até Dezembro de 2022*

Agência de marketing focada em e-commerce e softwares de gestão.

- Fiz o levantamento e documentação de requisitos funcionais e regras de negócio, via Jira e Confluence.
- Realizei análises comportamentais via Google Analytics, análises heurísticas e de jornadas do usuário para identificação de melhorias de interface, usabilidade e jornada de compra e-commerce de alta complexidade.
- Desenvolvi wireframes e protótipos responsivos e mobile first para lojas online e ecossistemas de gestão de condomínios, via Adobe XD, Figma e WordPress para criar experiências focadas em conversão e retenção.
- Otimizei a conversão (CRO) redesenhando o UX/UI de jornadas de compra e fluxos de checkout a partir de resultados de UX Research e dados quantitativos, aumentando a taxa de conversão dos clientes da agência.
- Handoff: Fiz alinhamento técnico de layouts, acessibilidade, design system via Figma e documentação de componentes visuais junto ao time de desenvolvimento, garantindo a fidelidade e a viabilidade do código final.

Resultados:

- Diminuí em 8% o abandono de carrinho em lojas online.

Formação Acadêmica

- Pós-graduação Especialização (Lato Sensu): User Experience Design and Beyond – Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS). Previsão de Conclusão: Outubro de 2026.
- Graduação (Bacharelado): Design Gráfico – Centro Universitário Una. Concluído em 2024.

Cursos e Certificações relevantes

- Inglês Intermediário B2 - Certificado EFSET, 2025
- UX & Design Thinking - Udemy, concluído em 2026
- Gestão Ágil de Projetos com Scrum e Kanban - SENAC, concluído em 2025
- Design Centrado no Usuário - PUCRS, concluído em 2025
- UX/UI com Figma - Udemy, concluído em 2024
- UX & Research - Pesquisa do usuário - Udemy, concluído em 2024
- UI Design - Design de Interface de Usuário - Udemy, concluído em 2023
- UI & UX de Sites e Aplicativos - Adobe XD, concluído em 2023

Habilidades Técnicas e Ferramentas

- **UX/UI Design:** Arquitetura de Informação, User Flows, Wireframes, Design Responsivo, Mobile First, Design responsivo, Jornada do Usuário, Fluxos, Prototipação, UX Writing.
- **Pesquisa e Validação:** UX Research, Product Discovery, Entrevistas em profundidade, Testes de Usabilidade Moderados, Avaliação Heurística, Discovery, Pesquisa com usuários, análise de comportamento e métricas de produto.
- **Design Ops:** Componentização Avançada, Auto Layout, Tokens, Variantes e Documentação. Design System, Componentes Responsivos, Acessibilidade Digital, WCAG e Hand-off técnico. Metodologias ágeis como Scrum, Kanban e Sprints. Conhecimento básico em front-end: HTML, CSS e Java Script.

Principais Ferramentas

- **Ferramentas:** Figma, Adobe XD, Fig Jam, Photoshop, Illustrator, Miro, Jira, Confluence, GitHub e IA aplicada ao design (Gemini/FigmaMake/ChatGPT), WordPress, Google Analytics e Hotjar.