

Davidson Rocha

Product Designer | Discovery | Roadmap | Saas B2B | Design System | Figma | Prototipação

Telefone/WhatsApp: [31 9 9531-6089](tel:31995316089) | Email: davidsonrdesign@gmail.com | Belo Horizonte/MG - Remoto
Portfólio: davidsonrocha.site | LinkedIn: linkedin.com/in/davidsonrocha/

Resumo

Product Designer com 5 anos de experiência em design de produtos SaaS B2B nas áreas da saúde e educação. Especialista em Product Discovery, UX Research, Design Systems e Design de Produtos end-to-end. Histórico de impactos com até 64% de redução no tempo de tarefas e 30% em chamados de suporte técnico. Busco posição como Product Designer Pleno ou Sênior em produtos densos e complexos.

Experiências mais relevantes

Pocket Clinic | Product Designer | 04/2026 - atualmente

- Liderei o Discovery da plataforma, identificando via análise de dados transacionais e diagnóstico com usuários as causas raiz da evasão de receita: pagamentos por fora (bypass), uso da plataforma como vitrine gratuita e ausência de ferramentas de gestão para o Supply.
- Desenhei a lógica de reputação que atrela a visibilidade das clínicas na busca ao volume de locações confirmadas no app, criando um mecanismo de retenção de receita e desincentivo ao bypass.
- Reestruturei a jornada transacional com reserva recorrente automatizada e checkout B2B consolidado, aplicando wireframes, protótipos e Design System no Figma, em parceria direta com a equipe de engenharia para mapear restrições técnicas e priorizar o core transacional no time-to-market do novo MVP.
- Estruturei o handoff com documentação de arquitetura de informação e instrumentação de métricas de produto para monitorar LTV e adoção do novo checkout no ciclo seguinte.

Leo App | Product Designer Sênior | 01/2025 - 01/2026

- Atuei como único Product Designer da startup desde o dia zero, liderando end-to-end o projeto do Leo App (SaaS B2B de saúde multiplataforma), do discovery ao delivery, transformando necessidades de usuários em hipóteses testáveis e decisões estratégicas de produto junto a founders e stakeholders.
- Estruturei, planejei e conduzi pesquisas com usuários e testes de usabilidade para validar hipóteses, trabalhando em parceria com Produto e Engenharia da concepção à implementação, construindo roadmap e priorização de features ao equilibrar necessidades do usuário, objetivos de negócio e viabilidade técnica.
- Criei do zero a arquitetura de informação e o Design System, criando e fazendo manutenção na biblioteca de componentes, tokens e padrões escaláveis para garantir consistência e responsividade em todo o produto.
- Responsável por todo o UX/UI da plataforma, gerenciando fluxos complexos, wireframes, protótipos de alta fidelidade e interfaces detalhadas e navegáveis via Figma.
- Conduzi entrevistas, UX Research e testes de usabilidade, testes A/B, validando protótipos de alta fidelidade com usuários e stakeholders. Sustentei a evolução pós-lançamento com métricas do Hotjar e Google Analytics para identificar fricções e embasar decisões estratégicas de melhoria contínua de usabilidade.
- Reduzi em 64% o tempo de geração de relatórios clínicos através da automação com Inteligência Artificial.
- Diminuí de 32 para 7 os cliques necessários para uma ação crítica do produto.
- Reduzi em 21% os erros de inserção de dados por meio do redesenho de formulários e design de interação.

FHE Ventures | Product Designer | 01/2023 - 11/2024

- Planejei e conduzi etapas estratégicas de Product Discovery e UX Research para startups com diferentes produtos digitais e modelos de negócio (B2B, B2B2C, SaaS, HealthTech, EdTech), orientando decisões de produto e otimização de roadmap com founders, stakeholders e times de Engenharia.

- Estruturei MVPs e conduzi a criação e validação de wireframes, arquitetura de informação e protótipos de alta fidelidade no Figma (web e apps Android/iOS), assegurando viabilidade de implementação técnica.
- Liderei a manutenção e evolução de Design Systems escaláveis, garantindo consistência visual dos produtos e agilizando o lançamento de novas features. Documentei handoffs técnicos completos.
- Realizei entrevistas, pesquisas e testes de usabilidade, sustentando decisões de design com métricas e dados quantitativos e qualitativos.
- Contribuí para uma redução de até 30% nos chamados de suporte técnico, com impacto direto na diminuição de custos operacionais e de consumo de tokens de IA.
- Antecipei em até 6 semanas o lançamento e a modernização de plataformas por meio de decisões de trade-off e evolução de design system, apoiando startups na captação de recursos para tração e crescimento.

Digital Fuse | UX/UI Designer Pleno | 01/2021 - 12/2022

- Conduzi discovery e pesquisas quantitativas para levantamento de requisitos funcionais e regras de negócio, além de análises comportamentais (Google Analytics), heurísticas e de jornada do usuário para identificar oportunidades de melhoria de produto em interface, usabilidade e jornada de compra.
- Otimizei a conversão (CRO) redesenhando jornadas de compra, fluxos de checkout e arquitetura de informação com base em UX Research e dados quantitativos, elevando taxas de conversão, ROI e reduzindo CAC para os clientes da agência.
- Criei wireframes e protótipos no Figma para lojas online (e-commerce de alta complexidade) e apps de gestão de condomínios, criando experiências voltadas para conversão e retenção de usuários.
- Realizei handoff com alinhamento técnico de layouts, acessibilidade e design system junto à equipe de engenharia, documentando componentes visuais para garantir fidelidade e viabilidade do código final.
- Conduzi testes de usabilidade na plataforma de gestão de condomínios, validando hipóteses de design antes do desenvolvimento e implementação.
- Reduzi em 8% o abandono de carrinho em lojas online por meio do redesenho de fluxos de checkout.

Formação Acadêmica

- Pós-graduação Especialização (Lato Sensu): User Experience Design and Beyond | Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) | Previsão de Conclusão: 10/2026.
- Graduação (Bacharelado) em Design Gráfico | Centro Universitário Una | 2024.

Idiomas e Certificações

- Idioma: Inglês Intermediário B2 com certificação EFSET/2025 | Português Nativo
- Curso: Inglês com ênfase em Conversação - Previsão de Conclusão: 12/2027
- Certificação: Gestão Ágil de Projetos com Scrum e Kanban - SENAC/2025
- Certificação: Design Centrado no Usuário - PUCRS/2025
- Certificação: UX/UI com Figma - Udemy/2024
- Certificação: UX & Research - Pesquisa do usuário - Udemy/2024
- Certificação: UI Design - Design de Interface de Usuário - Udemy/2023

Habilidades Técnicas e Ferramentas

- Pesquisa e Validação: UX Research, Product Discovery, Entrevistas, Testes de Usabilidade, Avaliação Heurística, Pesquisa com usuários, análise de comportamento e métricas de produto.
- UX/UI Design: Arquitetura de Informação, Wireframes, Design responsivo, Jornada do Usuário, Fluxos, Prototipação, UX Writing. Design Thinking. Design Systems e governança de componentes, Documentação e Handoff técnico, Acessibilidade WCAG.
- Ferramentas: Figma, FigJam, Photoshop, Illustrator, Miro, Jira, Confluence, Maze, GitHub, WordPress, Google Analytics e Hotjar. Conhecimento básico em front-end: HTML, CSS e Javascript.
- Inteligência Artificial: Google Gemini, Figma Make, Chat GPT e Claude Code.